PEDRA

PAPEL

TESOURA

D = PEDRA

P = PAPEL

T = TESOURA

INSTRUÇÕES: AO APERTAR JOGAR O PRIMEIRO JOGADOR ESCOLHE O QUE DESEJA JOGAR,

EM SEGUIDA O JOGADOR 2 ESCOLHE E É MARCADO UM PONTO PARA QUEM VENCER

QUEM FIZER 3 PONTOS PRIMEIRO GANHA

p1= d p2 = d

p1= d p2 = p

p1= d p2 = t

p1= p p2 = d

p1= p p2 = p

p1= p p2 = t

p1= t p2 = d

p1= t p2 = p

p1= t p2 = t